

## 2 アトラックゲーム



場所	人数	対象年齢	運動強度
屋内外	1人～	小学生以上	軽度

### 特色

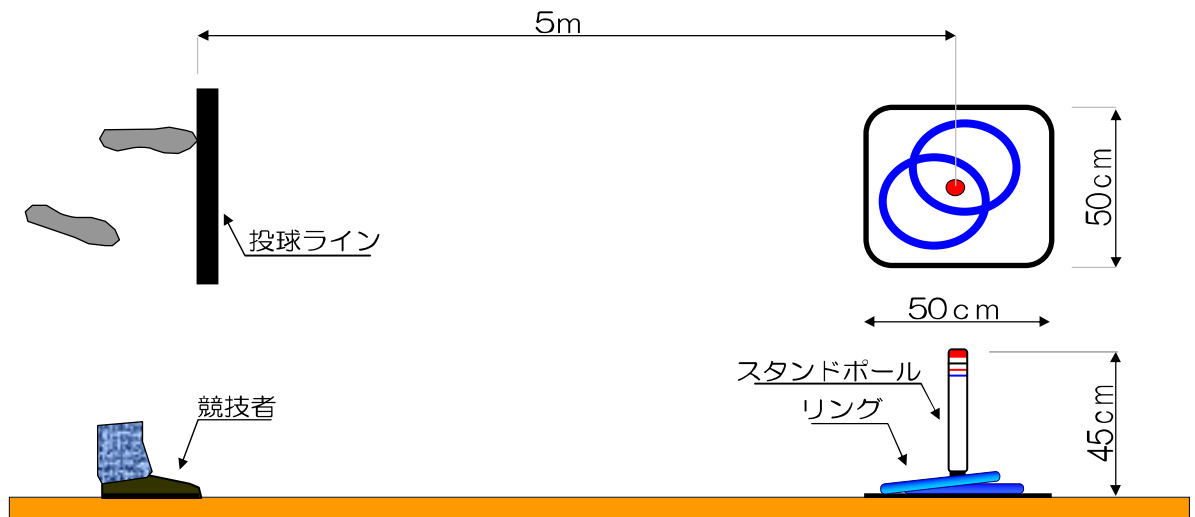
アトラックゲームは昭和47年頃にボーリングのルールを参考にして考案されました。簡単に言うとサイズの大きな輪投げで、重さ約1kgのゴム製のリングを目標であるスタンドポールに投げ入れる競技です。的になるスタンドポールは衝撃により根元が傾くため、リングが一瞬入りかけてもポールが傾き外れてしまう場合もあり微妙な力加減を必要とします。ボーリングに似たルールによりゲーム性が高く、経験や訓練も必要でないため子供からお年寄りまで幅広い年齢層で楽しめます。

### 用具

- ・輪5個（ブルー800g オレンジ600g）
- ・スタンダー式・・・ポール部分とベース部分からなる。



### コート



投球ラインからポールの中心までの距離は 男子で5m、女子・子供で4m

## 競技方法

1 ラウンドに各プレイヤーが順番にリングを連続で 5 回投げ、5 ラウンドの合計得点で勝敗を競う。得点は 1 ラウンド毎に合計を記入し最後に 5 ラウンド分の合計を記入する。

### 【得点方法】

輪がポールに入ったらストライクとし外れたらミスとする。

1 ラウンド 5 投の内、単独ストライクは 1 点、2 連続ストライクは 3 点、3 連続は 6 点、4 連続は 10 点 5 連続は 15 点とする。

得点の計算方法は、一投目から順に × × だと 2 連続ストライクの 3 点と単独ストライクの 1 点で 4 点となり、× × だと単独ストライクが 3 回で 3 点となる。（別紙カードの得点表を参照）

### 【勝敗の決定】

5 ラウンド終了後、合計得点の多い競技者の勝ちとなる。