

まちづくりの目標

市民一人一人が、みずからが住む郷土への誇りや愛着を持ち、個性や能力を伸ばし生かすことができるよう、『創造的で心豊かなひとづくり』を進めます。

子どもたちが意欲的に学び、社会で求められる能力を身に付け、心身ともに健やかに成長できるよう、学校・家庭・地域が一体となった教育を推進します。

市民一人一人が生涯を通じて学び、自己実現を果たすことで、充実した人生を送ることができるよう、効果的な生涯学習に関する取り組みを進めます。

郷土の歴史や文化の保存と継承に努めるとともに、地域固有の資源の活用をはじめ、国際的な交流のほか、文化・芸術活動、スポーツの振興を図ることで、市民が文化やスポーツに親しむことができる環境づくりを進めます。

さまざまな人権問題の解決のため啓発を推進し、お互いの人権を尊重し合う共生社会の実現を図ります。



●市民センター改修事業

3729万円

市民センターの文化ホールについて、舞台装置などの更新を年次的に行います。また、トイレの洋式化工事を行います。

財源 繰入金2270万円 市債1450万円 市9万円

▼市民センター



●教育研究事業（プログラミング教育の推進）

300万円

義務教育におけるプログラミング教育の計画的な実践とIT企業との官民連携による取り組みにより、プログラミング教育を推進します。

財源 繰入金300万円

▼学校教育課



↑伊万里プログラミングスクール

●教科書購入事業

923万円

教師用教科書や指導書を購入します。また、児童生徒の学習への興味や関心を高め、多くの資料・情報に素早く提供することによる学力の向上を図るため、各教室に設置している電子黒板用のデジタル教科書を購入します。

財源 繰入金920万円 市3万円

▼学校教育課



●小・中学校遠距離児童生徒通学支援事業

6337万円

遠距離を通学する児童生徒の保護者の負担を軽減するため、スクールバスなどを運行するとともに、通学費を補助します。

財源 県374万円 市5963万円

▼学校教育課



●小・中学校要保護・準要保護児童生徒就学援助事業

4611万円

経済的な理由により就学が困難な児童生徒の保護者の負担を軽減するため、就学に要する経費を援助します。

財源 国13万円 市4598万円

▼学校教育課



●小・中学校パソコン管理事業

8598万円

ICT活用環境の充実を図るため、電子黒板やサーバー機器などのシステムを更新します。

財源 繰入金90万円 市8508万円

▼学校教育課



↑プログラミング教育の推進のため、研修会を行う学校の先生



建設中の伊万里中学校

● 中学校建設事業

5億325万円

校舎の耐震化などを図るため、伊万里中学校の建設（改築）事業を令和元年度～5年度で行います。

財源 国1億3705万円 繰入金5520万円 市債3億1100万円

▼教育総務課



● 腰岳遺跡群学術調査事業【新】

54万円

国内有数の黒曜石原産地である腰岳について、積極的な文化財保護を進めるため、過去の資料の調査と委員会の開催を行います。

財源 国27万円 市27万円

▼生涯学習課



腰岳黒曜石の原石



● 図書館資料収集事業 1700万円

情報文化の拠点や生涯学習の場として、各年代に応じたきめ細かな学習の支援を行うため、図書や雑誌などを購入します。

特に、今年度は視覚障がいなどで読書に困難を抱える人たちに、豊かな読書環境を提供するため、利用しやすい資料などの充実を図ります。

財源 繰入金1700万円

▼市民図書館



● 保健体育総務事業（サッカー教室開催業務委託料）【新】 50万円

市内小中学生のスポーツ意欲の向上を図るため、サガン鳥栖の選手やコーチによるサッカー教室を開催します。

財源 市50万円

▼スポーツ課



● 国民スポーツ大会・全国障害者スポーツ大会推進事業 886万円

令和6年度（2024年）に、佐賀県で国民スポーツ大会・全国障害者スポーツ大会が開催されるため、SAGA2024伊万里市実行委員会に対して、負担金を支出します。

財源 県266万円 市620万円

▼国スポ・全障スポ推進課



● スポーツ合宿誘致事業 170万円

市民と市外の高校生などとの合同練習により、競技力の向上や経済的効果の増大、市街の活性化を図るため、市内で2泊以上の宿泊が伴うスポーツ合宿に要する経費を補助します。

財源 繰入金170万円

▼スポーツ課



● 国見台体育施設改修事業 4473万円

国見台陸上競技場が、第3種公認の更新時期を迎えるため、認定に必要なトラック走路の改修工事や備品の整備などを行います。

財源 繰入金4452万円 市21万円

▼スポーツ課



国見台陸上競技場